

REGULAMIN PROMOCJI GRY „INOICHI RUNNER”

Gra dla Użytkowników telefonu na kartę w sieci lajt mobile

Działo Obsługi Klienta
Infolinia: **727 700 700**
e mail: info@lajtmobile.pl



1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

- 1.1. Gra „Inoichi Runner” (zwanej dalej „Grą”) dostarczana jest przez Telestrada S.A., świadcząca usługi mobilne lajt mobile z siedzibą w Warszawie 02-284, przy Alei Krakowskiej 22A zarejestrowaną przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy pod numerem 0000279791, NIP 544-10-14-413, REGON 006229011, kapitał zakł. 1.558.870 PLN, zwana dalej „Operatorem”.
- 1.2. Gra jest dostępna do pobrania przez Użytkownika na stronie www.lajtmobile.pl oraz w serwisie Google Play.
- 1.3. Dostęp oraz pełna funkcjonalność Gry dostępna jest dla Użytkowników Zarejestrowanych, którzy zalogowali się do Panelu Gry.
- 1.4. Gra skierowana jest do Użytkowników powyżej 6 roku życia.
- 1.5. Gra ma na celu promowanie marki lajt mobile.
- 1.6. Zasady Gry zostały szczegółowo opisane w Instrukcji Gry „Inoichi Runner” znajdującej się na stronie www.lajtmobile.pl
- 1.7. Niniejszy Regulamin jest udostępniony wszystkim potencjalnym Użytkownikom pod adresem <https://lajtmobile.pl/dokumenty/42> oraz w siedzibie Operatora.
- 1.8. Niniejszy Regulamin Promocji Gry „Inoichi Runner” dostępny jest od 27.04.2018r.

2. DEFINICJE

- 2.1. Doładowanie Konta – doładowanie numeru telefonu na kartę w sieci Operatora, za zebrane podczas Gry Monety.
- 2.2. Maksymalna Kwota Doładowania – Kwota Doładowania Konta jaką może Uzyskać Użytkownik Zarejestrowany w skali Miesiąca za wartość uzyskanych w Grze Monet.
- 2.3. Miesiąc - oznacza okres od 1 do 30/31 każdego miesiąca.
- 2.4. Telefon na kartę – aktywna usługa telefonu komórkowego na kartę w sieci Operatora.
- 2.5. Użytkownik - każda osoba, która pobierze Grę zgodnie z postanowieniami punktu 1.2 w celu korzystania.
- 2.6. Użytkownik Zarejestrowany - Użytkownik, który założy Konto w Panelu Gry, na zasadach określonych niniejszym Regulaminem.

3. WARUNKI TECHNICZNE

- 3.1. Do korzystania z Gry przez Użytkownika, niezbędne jest posiadanie przez niego minimalnych wymagań technicznych, w szczególności urządzenia wraz z oprogramowaniem umożliwiającym dostęp do sieci Internet oraz jego zasobów.
- 3.2. Do korzystania z Usługi konieczne jest posiadanie urządzenia z systemem operacyjnym z platformą Android.
- 3.3. Wymagane jest zainstalowanie na urządzeniu Użytkownika aplikacji oraz potwierdzenie komunikatu „Pozwól na instalowanie z nieznanego źródła” podczas tego procesu.
- 3.4. Lajt mobile nie odpowiada za skutki własnoręcznej konwersji któregokolwiek dotychczasowych formatów cyfrowych i związaną z nimi potencjalną utratą funkcjonalności/jakości.
- 3.5. Zalogowany Użytkownik jest zintegrowany z Platformami społecznymi Facebook oraz Twitter.

4. REJESTRACJA I LOGOWANIE

- 4.1. W celu dokonania Rejestracji Konta oraz zalogowania się, Użytkownik musi podać:
 - NIK (imię)
 - Numer telefonu
 - Hasło
- 4.2. Użytkownik może udostępniać swoją aktywność poprzez serwisy społecznościowe Facebook oraz Twitter.

5. BONUSY ZDOBYTE W GRZE

- 5.1. W czasie Gry Użytkownik Zarejestrowany na możliwość zbierania Bonusów.
- 5.2. Bonusy jakie może zdobyć Użytkownik podczas Gry:
 - a) Moneta – Jednostki wymienne na Doładowanie Konta Użytkownika w sieci lajt mobile, zasady działania Bonusu Opisane w Instrukcji Gry;
 - b) Gwiazdka – Bonus Dodatkowy – zasady działania Bonusu Opisane w Instrukcji Gry;
 - c) Osłona – Bonus Dodatkowy - zasady działania Bonusu Opisane w Instrukcji Gry.

6. ZASADY DOŁADOWAŃ KONTA ZA WARTOŚĆ ZDOBYTYCH MONET

- 6.1. Na podstawie zdobytej w Grze liczby Monet Użytkownik Zarejestrowany może uzyskać Doładowanie Konta numeru telefonu przez Operatora.
- 6.2. Doładowanie dotyczy tylko numeru telefonu na kartę, podanego podczas logowania Użytkownika, pod warunkiem że numer jest w sieci Operatora.
- 6.3. Warunkiem doładowania numeru telefonu wskazanego w punkcie 5.4 jest posiadanie statusu „aktywny” w sieci Operatora w usłudze na kartę.
- 6.4. W przypadku numeru wskazanego w punkcie 5.4, nie będącego w sieci lajt mobile, z przyczyn technicznych Operator nie może dokonać doładowania.
- 6.5. Operator będzie dokonywał Doładowań z tytułu zdobycia Monet po ich zsumowaniu na koniec każdego miesiąca. Doładowanie będzie dokonane do 10 dnia każdego miesiąca.
- 6.6. Kwota Doładowania Konta jest sumą zebranych Monet wyrażonych w złotych polskich.
- 6.7. W przypadku Użytkownika Zarejestrowanego, po zakończeniu gry, jego wynik uzyskanych Monet jest zapisywany na tablicy online leaderboard.
- 6.8. Maksymalne Doładowanie Konta wynikające z wartości zebranych w Grze Monet nie może przekroczyć wartości 20,00 zł.
- 6.9. Wartość jednej zdobytej Monety odpowiada 0,05 zł.
- 6.10. Kwoty doładowania Konta Użytkownika podzielone są na 5 pułapów. W przypadku, gdy Użytkownik uzbiera liczbę Zebranego Doładowania niższą niż w kolejnym pułapie, Kwota doładowania zaokrąglana jest do niższej wartości.
- 6.11. Zebrane doładowanie przeliczane jest na Kwotę doładowania Konta na podstawie Tabeli 1.

Tabela 1. Kwota Doładowania Konta w ramach zebranego doładowania.

Zebrane doładowanie	Kwota doładowania Konta
0,00 zł – 0,95 zł	0,00 zł
1,00 zł – 4,95 zł	1,00 zł
5,00 zł – 9,95 zł	5,00 zł
10,00 zł – 14,95 zł	10,00 zł
15,00 zł – 19,95 zł	15,00 zł
20,00 zł - więcej	20,00 zł

- 6.12. Operator zastrzega sobie możliwość zmiany Maksymalnej Kwoty Doładowania Konta wskazanej w punkcie 6.9 oraz Wartości jednej Monety wskazanej w punkcie 6.9 w dowolnym momencie trwania Promocji. W przypadku takiej zmiany Operator poda do wiadomości Użytkowników ustaloną Maksymalną Kwotę Doładowania oraz Wartość jednej Monety.

7. DANE OSOBOWE

- 7.1. Dane osobowe Uczestników będą zbierane i przetwarzane przez Operatora zgodnie z Ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926 j.t. ze zm.). Administratorem danych osobowych zebranych w trakcie Rejestracji Gry jest Operator. Podane przez Uczestników dane osobowe będą przetwarzane na potrzeby korzystania z Gry i przyznawania Bonusów oraz Nagród Specjalnych w zakresie i na zasadach określonych w Regulaminie i w przepisach prawa.
- 7.2. Uczestnikom przysługuje prawo wglądu do swoich danych i ich poprawiania.

8. REKLAMACJE

- 8.1. Wszelkie reklamacje Uczestnicy winni zgłaszać na piśmie. O zachowaniu terminu do wniesienia reklamacji decyduje data jej nadania. Koszty przesłania reklamacji pokrywa Użytkownik.
- 8.2. Pisemna reklamacja powinna zawierać: imię, nazwisko, adres e-mail, z którego dokonano zgłoszenia, dokładny adres Uczestnika, jak również dokładny opis i powód reklamacji. Reklamacje powinny być zgłaszane na adres Organizatora al. Krakowska 22A, 02-284 Warszawa z dopiskiem „Gra”.
- 8.3. Reklamacje rozpatrywane będą w terminie 14 dni od dnia ich otrzymania przez Organizatora.
- 8.4. Organizator rozpatrywać będzie reklamacje Uczestników na podstawie Regulaminu.
- 8.5. Uczestnik zostanie o decyzji Organizatora powiadomiony listem poleconym wysłanym na adres podany w reklamacji w terminie 7 dni od daty rozpatrzenia reklamacji.
- 8.6. Regulamin Gry jest dostępny na Stronie Organizatora pod adresem <http://www.lajtmobile.pl/konkurs/61> oraz w siedzibie Organizatora.
- 8.7. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany postanowień Regulaminu, o ile nie wpłynie to na pogorszenie warunków Użytkownika.
- 8.8. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się odpowiednie przepisy Kodeksu Cywilnego.

9. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- 9.1. Wszelkie materiały udostępniane na stronie lajt mobile, a w szczególności tekst, grafika, muzyka oprogramowanie (gry), chronione są prawem autorskim, jej producentów oraz prawami autorskimi producentów gier lub innych osób trzecich.
- 9.2. Wszelka treść/materiały i oprogramowanie prezentowane na stronie lajt mobile, udostępniane są wyłącznie do użytku osobistego. Zabronione jest ich kopiowanie, powielanie lub jakiegokolwiek inne wykorzystanie w celach komercyjnych. Zabronione jest również wykorzystanie jakichkolwiek elementów tekstowych, graficznych lub muzycznych, jak również elementów kodu lub struktury strony w celu tworzenia dzieł pochodnych w celach innych, niż dozwolony użytek osobisty. Zabronione jest kopiowanie, reprodukcja lub rozpowszechnianie jakichkolwiek treści, w tym tekstów, grafik i oprogramowania, uzyskanych ze stron lajt mobile.